El programa consiste en trabajar con una variable llamada frase\_PAC que pueda almacenar la siguiente información:

ilerna online programacion 2021

Los pasos a seguir por el programa que se desarrollará serán los siguientes:

Se deberá crear una variable que almacene el número total de letras de frase\_PAC y lo muestre por consola.

Se deberá crear una variable que almacene el número total de vocales de frase\_PAC y lo muestre por consola.

El programa deberá mostrar por consola la variable frase\_PAC en Mayúsculas

Se deberá mostrar por consola SÓLO las vocales de la variable frase\_PAC.

Consejos:

Cuidado con no inicializar las variables.

Se debe TRATAR LITERALMENTE la variable que aparece en el enunciado para cada uno de los apartados.

LOS ESPACIOS Y LOS NÚMEROS CUENTAN COMO LETRA

Aseguraros al 100% que se muestra por consola la información que se pide en el enunciado.

Asegurarse que el fichero que subís tiene exactamente esta nomenclatura. PAC\_desarrollo\_UF1.cs

Se recomienda usar bucles y condicionales.

Instrucciones de entrega:

Sigue las siguientes instrucciones para realizar correctamente la entrega del proyecto:

* Cualquier código detectado por plagio es SUSPENSO para ambas partes.
* La solución del ejercicio debe realizarse mediante **programación secuencial (queda prohibido usar funciones o procedimientos)**.
  + **No se admitirán soluciones en las no se aplique esta solución.**
* **SOLO**hay que subir el fichero **PAC\_desarrollo\_UF1.cs** y tiene que llevar la siguiente nomenclatura: **PAC\_desarrollo\_UF1.cs**
* No se corregirán proyectos entregados por otros medios, como los adjuntos de los comentarios de la tarea o los mensajes privados
* El alumno o alumna es responsable y conocedor de estas normas en el momento de la entrega del ejercicio.
* **NO COMPILA**
* *No description.*
* **0.5** - **COMPILA**
* *No description.*
* **1.5** - **Se utilizan Bucles y Condicionales**
* *No description.*
* **5** - **Se devuelve el nº de letras que tiene la variable**
* *No description.*
* **7** - **Se devuelve el nº de vocales que tiene la variable**
* *No description.*
* **8** - **Devuelve la variable en Mayúsculas**
* *No description.*
* **10** - **Se imprimen solo las vocales**
* *No description.*